**UTN TUPaD - Programación II**

**Trabajo Práctico 1 - Introducción a Java**

1. Verificar que tienes instalado Java JDK y NetBeans

a. Confirma que tienes Java JDK instalado ejecutando el siguiente

comando en la terminal: **java –version**

**Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.**

b. Abre NetBeans, crea un nuevo proyecto y configura el modo oscuro.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

c. Toma una captura de pantalla del entorno configurado y agrégala a tu

entrega.

Captura de pantalla de computadora

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

2. Escribir y ejecutar un programa básico en Java.

a. Creá una clase llamada **HolaMundo**.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

b. Escribe un programa que imprima el mensaje: **¡Hola, Java!**

**Captura de pantalla de computadora

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.**

c. Ejecuta el programa en NetBeans y adjunta una captura del resultado

en la consola.

Captura de pantalla de computadora

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

3. Crea un programa que declare las siguientes variables con valores asignados:

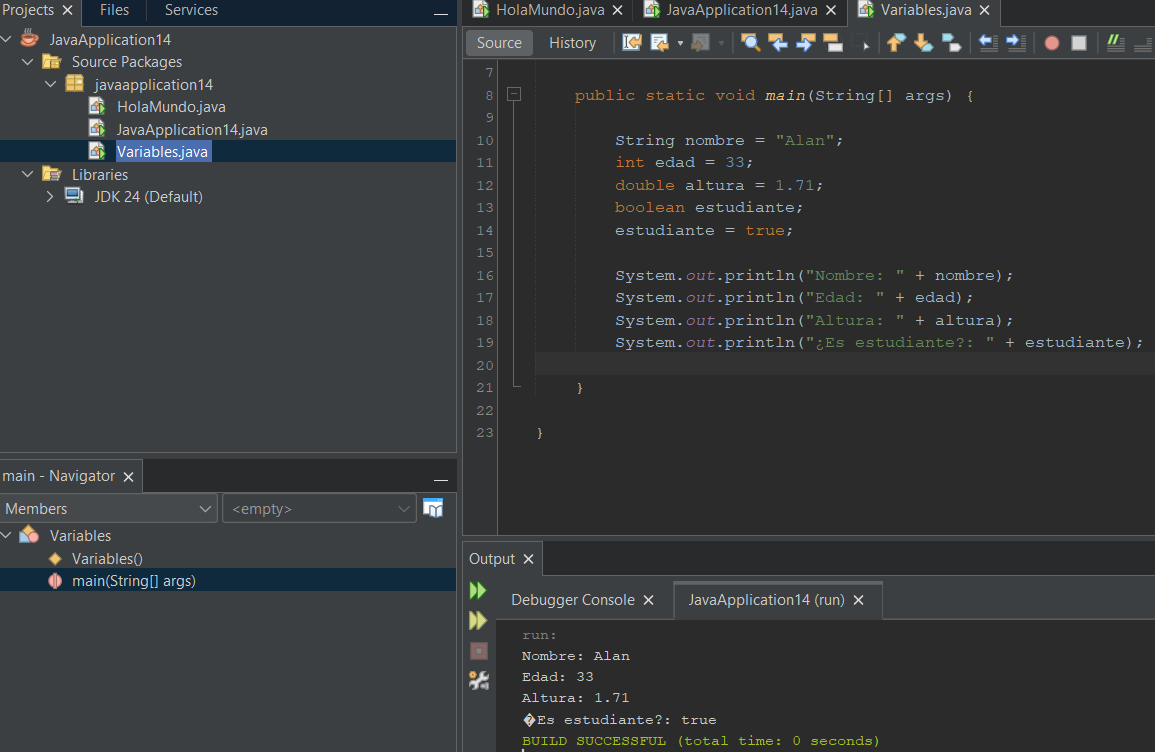
a. String nombre

b. int edad

c. double altura

d. boolean estudiante

Imprime los valores en pantalla usando **System.out.println().**



-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

4. Escribe un programa que solicite al usuario ingresar su nombre y edad, y luego

los muestre en pantalla. Usa **Scanner** para capturar los datos.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

5. Escribe un programa que solicite dos números enteros y realice las siguientes

operaciones:

a. Suma

b. Resta

c. Multiplicación

d. División

Muestra los resultados en la consola.

Captura de pantalla de computadora

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

6. Escribe un programa que muestre el siguiente mensaje en consola:

**Nombre: Juan Pérez**

**Edad: 30 años**

**Dirección: "Calle Falsa 123"**

Usa caracteres de escape (\n, \") en **System.out.println()**.

Captura de pantalla de computadora

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

7. Analiza el siguiente código y responde: ¿Cuáles son expresiones y cuáles son

instrucciones? Explica la diferencia en un breve párrafo.

**int x = 10; // Línea 1**

**Rta: Instrucción (Se declara e inicializa la variable x).**

**x = x + 5; // Línea 2**

**Rta: Instrucción (Se asigna a x el valor dado por el resultado de x + 5, es decir, se actualiza el valor de x).**

**System.out.println(x); // Línea 3**

**Rta: Instrucción (Se imprime un valor en la consola).**

**Expresión**: Es cualquier combinación de valores, variables, operadores y métodos que

se evalúa para producir un único valor. Una expresión por sí sola no realiza una acción,

solo calcula un resultado.

**Instrucción**: Es una línea de código que realiza una acción. Una instrucción termina con

un punto y coma (;). A menudo, una instrucción puede contener una o más expresiones.

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

8. Manejar conversiones de tipo y división en Java.

a. Escribe un programa que divida dos números enteros ingresados por el

usuario.

b. Modifica el código para usar **double** en lugar de **int** y compara los

resultados.

Captura de pantalla de computadora

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

9. Corrige el siguiente código para que funcione correctamente. Explica qué error

tenía y cómo lo solucionaste.

**import java.util.Scanner;**

**public class ErrorEjemplo {**

**public static void main(String[] args) {**

**Scanner scanner = new Scanner(System.in);**

**System.out.print("Ingresa tu nombre: ");**

**String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR**

**System.out.println("Hola, " + nombre);**

**}**

**}**

El error se debe a que la instrucción **scanner.nextInt()** no se puede utilizar con una variable String, por lo que la reemplacé por **scanner.nextLine()** para que el programa pudiera leer la cadena de caracteres ingresadas por el usuario (su nombre).

Captura de pantalla de computadora

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.